

DIPARTIMENTO SALUTE MENTALE

UOC NEUROPSICHIATRIA INFANZIA ED ADOLESCENZA

Giornata della Consapevolezza sull'Autismo

In occasione della Giornata della Consapevolezza sull'Autismo, il Centro Aziendale per l'Autismo Airone Blu incontra i bambini a scuola. La nostra è una proposta di esperienza di condivisione nell'ambito di un laboratorio ludico-ricreativo rivolto ai bambini delle classi prima e seconda della scuola primaria, con l'obiettivo di sensibilizzarli a rispettare i tempi, le preferenze ed i ritmi di gioco dei compagni. I bambini avranno l'opportunità di partecipare ad attività di gruppo che favoriranno l'apprendimento e la riflessione sulla neurodivergenza in un ambiente inclusivo e supportivo.

Nome Progetto: "L'Airone Blu incontra la scuola"

Progetto: Iniziativa di Sensibilizzazione per la Giornata della consapevolezza dell'Autismo

Promotore

UOC Neuropsichiatria infantile Asl Napoli3 sud "Centro Aziendale per l'Autismo Airone Blu"

Obiettivo

Imparo a giocare con tutti i miei compagni (sensibilizzare alla diversità)

Target

Bambini di scuola primaria (classe prima e seconda).

Durata

2 ore

Periodo

2 Aprile 2025

Pianificazione Economica

0 euro

Strategia

1. ****Attività di Gruppo****

- Coinvolgimento dei bambini in giochi di gruppo per favorire la collaborazione e la comprensione reciproca.

2. ****Visione di un Video****

- Ascolto e visione di un video storia che tratta l'autismo in modo semplice e comprensibile per i bambini, per stimolare la riflessione e l'empatia.

3. ****Creazione di un Video****

- Ogni bambino parteciperà alla realizzazione di video intervista. L'incontro si concluderà con la realizzazione del video, dove ogni bambino esprimerà la propria idea sull'autismo.

Note

verrà chiesto in anticipo ai caregiver di tutti i partecipanti di firmare una deliberataria per il consenso alla registrazione di foto e video. Tutto questo servirà a supportare visivamente l'iniziativa.

****Svolgimento****

Nel dettaglio l'organizzazione dell'incontro prevederà che gli incontri vengano gestiti all'interno del nucleo di ogni singola classe, e 2/3 operatori gestiranno l'incontro; il quale sarà così organizzato:

- Visione di un video (6 min)
- Attività esperienziale in tema
- Brain storming
- Registrazione di un video con i partecipanti